**Додаток 1. Інструкція для членів/-кинь журі**

“Мінімум 20” - маніпулятивна гра, у якій з самого початку зрозуміло, хто буде переможцем/-ницею (“гримучі змії”). Ваше основне завдання - створити враження для учасників/-ць змагання, що всі мають рівні шанси виграти і що ви справедливо розподіляєте бали. Гравці/-чині думають, що раундів буде п'ять і їм треба набрати 20 балів до кінця останнього раунду. Учасники/-ці не знають, що гра завершиться в будь-якому разі після ІІІ раунду. Ваше завдання - мотивувати групи продовжувати гру, навіть коли вони відчують несправедливість умов. За потреби використовуйте дзвіночок для привертання уваги, коли треба пояснити ваше рішення або оштрафувати команду, в якій гравець/-чиня почав виказувати невдоволення.

І раунд

Спостерігайте за групами під час гри. Наприкінці раунду голосно озвучте рахунок:

“Гримучі змії” - 3 бали , “Однолапі динозаври” - 2 бали, “Сліпі кроти” - 1 бал.

Запишіть бали на фліпчарті.

Ви можете виправдати свої бали залежно від того, як розгортається гра, наприклад: “Група кротів була надто голосною”, “Гримучі змії проявили командний дух”, “Однолапі динозаври” забували тримати руку за спиною” тощо.

ІІ раунд

Спостерігайте за групами під час гри. Наприкінці раунду голосно озвучте рахунок:

“Гримучі змії” - 4\*3 =12 балів , “Однолапі динозаври” - 2 бали, “ Сліпі кроти” -0 балів.

Запишіть бали на фліпчарті.

У групах “Динозаврів” і “Кротів” обов'язково знайдуться ті, хто буде протестувати проти нерівних умов. Вилучіть їх з команди. Команду оштрафуйте, знявши всі зароблені в раунді бали.

ІІІ раунд

Поясніть, що ви врахували думку незадоволених членів/-кинь команд і останній раунд будете судити максимально чесно. Тим більш, раунд найскладніший.

Бали в раунді дійсно розподіляються без маніпуляцій. Спостерігайте за групами під час гри. Наприкінці раунду голосно озвучте рахунок:

“Гримучі змії” - 5 (7) балів , “Однолапі динозаври” - 5 (7 )балів, “ Сліпі кроти” - 5 (7) балів.

Аргументуйте оцінювання. Навіть якщо у “Зміїв” буде найгірша відповідь, а інші команди отримають 6 чи 7 балів, все одно оголосіть “Зміїв” переможцями.

Запишіть бали на фліпчарті.

Скажіть, що насправді в грі буде не 5, а 3 раунди. Команда “Гримучі змії” вже набрала 20 балів і є переможцем. Попросіть усіх учасників/-ць гри привітати переможців/-ниць, поплескавши в долоні.