Додаток 1

 Правила гри

1. Мета вправи полягає в тому, щоб кожний «актор» змусив інших «акторів» прийняти свої вимоги.

2. Переговори між парами «акторів» проходять у три раунди наступним чином:

• Раунд 1: переговори відбуваються між молоддю та НУО та між ЗМІ та школою.

• Раунд 2: переговори відбуваються між молоддю та ЗМІ та між НУО та школою.

• Раунд 3: переговори відбуваються між молоддю, школою та між ЗМІ та НУО.

3. Під час кожного раунду учасники переговорів самостійно вирішують, хто починає, і по черзі висувають один одному вимоги.

4. Висуваючи вимоги, учасники повинні робити це чітко та стисло. Вони також повинні пояснити, що ці вимоги передбачають і чому вони висувають цю конкретну вимогу, чому саме її, чому важливо бути здатним виконувати свої функції.

5. Під час вирішення питання про прийняття вимоги або її відхилення учасники груп повинні вирішити, чи те, що від них вимагається, є справедливим, і чи зможуть вони виконати це.

6. Якщо згоди досягнуто, то групи використовують одну з ниток «заявника вимоги» і зв’язує ними два «листки для записів», що означає досягнуту згоду. Група, яка погоджується, повинна зробити синім маркером короткий запис у своєму «листку для записів», що нагадуватиме їм про відповідальність, на яку вони погодилися.

7. Якщо друга група відхилить вимогу, то нитка не використовується.

8. Проводьте переговори, поки не обговорите усі вимоги.

9. Під час кожного раунду процедура повторюється, поки не будуть встановлені зв’язки між усіма чотирма «акторами».

10. Під кінець цього процесу буде створено карту, яка відображає відносини між різними акторами у демократичному суспільстві. Кожен актор матиме «листок для записів» з переліком своїх функцій (червоний маркер), переліком вимог інших «акторів» (зелений маркер) та переліком дій, які вони погодилися здійснити, щоб відповідати вимогам інших «акторів» (синій маркер). Вимоги та дії позначаються кольоровою ниткою.